

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

pt. „Powrót na Ochotę”

### **§ 1 Organizator**

Organizatorem Gry miejskiej pt. „Powrót na Ochotę” jest Instytut Solidarności i Męstwa im. Witolda Pileckiego z siedzibą w Warszawie przy ul. Foksal 17, 00-372 Warszawa, instytut badawczy wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000713483, posiadający NIP 5252735962 i REGON 369236544, zwany dalej „Instytutem” lub „Organizatorem”.

### **§ 2 Zasady Gry**

1. Gra miejska pt. „Powrót na Ochotę” (dalej: Gra miejska lub Gra) ma miejsce w Warszawie i rozpoczyna się w Galerii DeBeKa w Warszawie, ul. Krakowskie Przedmieście 11. W terminach wskazanych na stronie Instytutu Pileckiego.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii konspiracji podczas II wojny światowej, bunkra “Kryśka” na Ochocie oraz Archiwum Ringelbluma.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań wyznaczanych przez Organizatora.
4. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
5. W Grze mogą uczestniczyć osoby w dowolnym wieku, z tym zastrzeżeniem że w przypadku osób niepełnoletnich do ukończenia 13 roku życia w Grze uczestnictwo możliwe jest pod opieką opiekuna prawnego. Uczestnicy starsi którzy nie osiągnęli pełnoletności wykazać się powinni zgodą opiekuna na udział w Grze i na złożenie stosownych oświadczeń o których mowa w § 3.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter Gry powoduje, że Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną za swoje działania/zaniechania na cały czas trwania Gry, a także w pełni odpowiadają za szkody wyrządzone osobom trzecim, na mieniu, czy na osobie. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za takiego uczestnika ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania/zaniechania uczestników Gry mogące naruszyć

porządek publiczny lub dobra osobiste, czy mienie osób trzecich.

11. W przypadku naruszenia przez uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia takiego uczestnika z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

12. W niektórych punktach może być konieczne użycie urządzenia posiadającego dostęp do Internetu. Organizator nie zapewnia takich urządzeń, a uczestnik może korzystać z własnego urządzenia (tablet, smartfon itp.). Na etapach, na których nie jest to jasno wskazane, używanie środków elektronicznych jest niedozwolone.

### **§ 3 Uczestnicy Gry**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest stawienie się w miejscu rozpoczęcia Gry, co oznacza akceptację warunków niniejszego regulaminu Gry wraz z załącznikami. Za uczestnika niepełnoletniego do ukończenia 13 roku życia, o którym mowa w § 2 ust. 5 oświadczenia składa rodzic lub opiekun prawny.

2. Wyjaśnienie zasad Gry jest zamieszczone w § 2 regulaminu Gry oraz w Instrukcji Gry, którą otrzymuje każdy uczestnik przy jej rozpoczęciu.

3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

4. Poprzez udział w Grze uczestnik potwierdza, że zapoznał się z treścią regulaminu, w tym zasadami przetwarzania danych osobowych, oraz wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry na zasadach ustalonych niniejszym regulaminem;
- utrwalanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku, w tym poprzez opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, w formie cyfrowej, czy materiałach drukowanych; zgoda jest nieodpłatna, nieograniczona terytorialnie i czasowo, ani ilościowo i może być udzielana podmiotom trzecim. Instytut nie jest obowiązany do uzyskiwania odrębnej zgody na każde wykorzystanie wizerunku, Instytut jest uprawniony do oznaczania wizerunku utrwalonego na zdjęciach/nagraniach, czy innych materiałach związanych z Grą - imieniem i nazwiskiem (jeśli to możliwe). Uczestnik potwierdza, że wykorzystywanie wizerunku w sposób ustalony niniejszą Umową nie będzie naruszało jego dóbr osobistych.

5. Uczestnik, przed przystąpieniem do Gry zapozna się z treścią przetwarzania danych osobowych uczestnika oraz oświadczeniem o zgodzie na utrwalanie i rozpowszechnianie jego wizerunku.

Wyrażenie zgód jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Grze.

### **§ 4 Zwycięzcy Gry**

1. Za zwycięstwo w Grze uznaje się ukończenie gry w miejscu wyznaczonym jako miejsce końcowe Gry najpóźniej w maksymalnym czasie ustalonym przez Organizatora. Czas ten wskazany jest w Instrukcji do Gry, którą otrzymują uczestnicy rozpoczynając Grę.

2. Dodatkowym warunkiem ukończenia Gry jest zamieszczenie informacji w mediach społecznościowych o

zakończonych Grze wraz z oznaczeniem (poprzez znak @) profilu Instytutu Pileckiego oraz poprzez dodanie hashtagów: #InstytutPileckiego oraz #PowrotNaOchote.

### **§5 Zasady przetwarzania danych osobowych uczestnika**

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO), informujemy, że administratorem danych osobowych Uczestników jest Instytut Solidarności i Męstwa im. Witolda Pileckiego z siedzibą w Warszawie, ul. Foksal 17, 00-372 Warszawa.
2. Na podstawie obowiązujących przepisów, wyznaczaliśmy Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się:
  - listownie na adres: Instytut Solidarności i Męstwa im. Witolda Pileckiego, ul. Foksal 17, 00-372 Warszawa,
  - e-mail: [iodo@instytutpileckiego.pl](mailto:iodo@instytutpileckiego.pl)
3. Dane osobowe Uczestników, o których mowa w regulaminie i oświadczeniu, a także wizerunek Uczestników pozyskane w związku z uczestnictwem w Grze oraz realizacją Gry, a także wypełnieniem oświadczenia będą przetwarzane w następujących celach:
  - związanych z organizacją Gry i udziałem uczestnika w Grze,
  - utrwalaniem i rozpowszechnianiem wizerunku uczestnika,
  - związanych z dochodzeniem ewentualnych roszczeń, odszkodowań,
  - udzielania odpowiedzi na pisma, wnioski oraz skargi, udzielania odpowiedzi w toczących się postępowaniach.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych Uczestników, o których mowa powyżej w ust. 1 jest:
  - niezbędność podjęcia działań związanych z przystąpieniem do i realizacją Gry, a także wszelkich działań związanych z udziałem w Grze, tj. czynności wynikającym z prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez administratora na podstawie (art. 6 ust.1 lit. f RODO),
  - konieczność wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze danych osobowych (art. 6 ust.1 lit. c RODO),
  - w zakresie podanych danych osobowych jak wizerunek (głos) uczestnika - dobrowolna zgoda (art. 6 ust.1 lit. a RODO).
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Projekcie.
6. Pozyskane od Uczestników, o których mowa powyżej w mogą być przekazywane:
  - podmiotom przetwarzającym je na zlecenie Instytutu, w szczególności dostawcom usług IT, doradcom, czy innym podmiotom świadczącym usługi na rzecz Instytutu,
  - organom lub podmiotom publicznym uprawnionym do uzyskania danych osobowych na podstawie obowiązujących przepisów prawa np. sądom, organom ścigania lub instytucjom państwowym, gdy wystąpią z żądaniem, w oparciu o stosowną podstawę prawną.

7. Dane osobowe Uczestników, nie będą przekazane do państw trzecich, ani organizacji międzynarodowych.
8. Okres przetwarzania danych osobowych uczestników, o których mowa powyżej jest uzależniony od celu, w jakim dane są przetwarzane. Okres, przez który te dane osobowe będą przechowywane jest obliczany w oparciu o następujące kryteria:
  - czas trwania Gry i realizacji przez Organizatora czynności związanych z Grą, w tym przez czas korzystania z materiałów fotograficznych, nagrań itp., z utrwaleniem wizerunku uczestników,
  - przepisy prawa, mogą obligować Instytut do przetwarzania danych przez określony czas,
  - okres, który jest niezbędny do obrony interesów Instytutu.
9. Instytut informuje, że uczestnik, ma prawo do:
  - dostępu do swoich danych osobowych,
  - żądania sprostowania swoich danych osobowych, które są nieprawidłowe oraz uzupełnienia niekompletnych danych osobowych,
  - żądania usunięcia swoich danych osobowych,
  - żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych osobowych,
  - wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych,
  - przenoszenia swoich danych osobowych,
  - wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Jeśli dane osobowe Uczestników, są przetwarzane na podstawie zgody, zgodę na przetwarzanie danych można wycofać w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie takiej zgody przed jej wycofaniem. Zgodę można wycofać poprzez wysłanie oświadczenia o wycofaniu zgody na adres korespondencyjny Instytutu, bądź adres e-mailowy.
11. Informujemy, że nie korzystamy z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.

## **§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania przez Organizatora i jest dostępny w Internecie, a także do wglądu w miejscu Gry.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia terminu rozpoczęcia Gry, przedłużenia lub przerwania Gry zgodnie z własnym uznaniem, w szczególności ze względów bezpieczeństwa.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
5. W razie pytań prosimy o kontakt z Organizatorem poprzez maile:

[k.oleksiak@instytutpileckiego.pl](mailto:k.oleksiak@instytutpileckiego.pl)

[d.zatorski@instytutpileckiego.pl](mailto:d.zatorski@instytutpileckiego.pl)

[a.buczynska@instytutpileckiego.pl](mailto:a.buczynska@instytutpileckiego.pl)